

Общие команды

Общие сведения	1
Меню Проект	2
Меню Параметры.....	3
Меню Схема	4
Меню Выполнить	5
Общие команды	6
Графический редактор схем	7
Подсистема трансляции схемы	8
Подсистема функционально-логического моделирования ..	9
Подсистема редактирования размещения	10
Подсистема синтеза топологии	11
Подсистема контроля топологии	12
Подсистема оптимизации топологии.....	13
Подсистема расчета задержек	14
Подсистема редактирования топологии.....	15
Подсистема аттестации проекта.....	16
Приложение А: Серии БМК 5503 и 5507	17
Приложение Б: Средства прототипирования микросхем	18

Раздел 6. Общие команды

6

Команды редактирования текстового редактора	1
Отменить	1
Выделение переменного блока	1
Вырезать.....	2
Копировать.....	2
Вставить	2
Удалить	2
Выделить всё	2
Вставить файл как текст	2
Найти	2
Заменить.....	3
Перейти	3
Нумерация строк	3

Команды редактирования текстового редактора

Команды редактирования являются общими для всех подсистем и объединены в меню **Редактирование** (рис. 6.1):

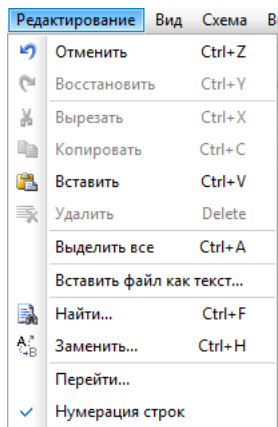


Рис.6.1. Меню Редактирование

Помимо общих команд редактирования текстовый редактор имеет специальные команды, обеспечивающие оперативный поиск ошибок в редактируемом файле по результатам его трансляции: в окне Вывод нажатие на кнопки **Перейти к Следующему/Предыдущему** сообщению.

Эти команды присутствуют в меню **Редактор** в тех подсистемах САПР, где выполняется трансляция текстовых файлов.

Отменить

Команда **Отменить** не активна при открытии окна редактора. Активной она становится после любого изменения в редактируемом файле. При вызове данной команды обеспечивается возврат назад на одну выполненную операцию или команду. Комбинации клавиш: Ctrl+Z – отменить, Ctrl+Y – восстановить.

Выделение переменного блока

Для работы с группой команд **Вырезать**, **Копировать**, **Удалить** необходимо предварительно выделить переменный блок, на который будут воздействовать перечисленные команды. Выделение производится либо перемещением курсора мыши при нажатой левой кнопке мыши, либо стрелками перемещения при нажатой клавише Shift. Комбинации клавиш: Shift+←, Shift+↑, Shift+→, Shift+↓, Shift+PgUp, Shift+PgDown. Любое перемещение курсора мыши после выделения переменного блока автоматически отменяет выделение.

Вырезать

Команда **Вырезать** обеспечивает удаление выделенного переменного блока с занесением его в буфер обмена.

Копировать

Команда **Копировать** (Ctrl+C или Ctrl+Ins) обеспечивает копирование выделенного переменного блока в буфер обмена.

Вставить

Команда **Вставить** (Ctrl+V или Shift+Ins) обеспечивает копирование содержимого буфера обмена справа от местоположения курсора мыши.

Удалить

6

Команда **Удалить** обеспечивает удаление выделенного переменного блока без его занесения в буфер обмена.

Выделить всё

Команда обеспечивает выделение всего текста файла. Комбинация клавиш: Ctrl+A.

Вставить файл как текст

Команда вызывает системное окно менеджера файлов, после выбора файла его содержимое в текстовом виде добавляется в открытый в редакторе файл справа от местоположения курсора.

Найти

Команда **Найти** (Ctrl+F) обеспечивает контекстный поиск заданной в поле **Что:** информации с учетом параметров **Только слово целиком** и **С учетом регистра** (рис. 6.2).

Поле **Направление** задает режим поиска: режим **Вверх** –вверх от положения курсора, режим **Вниз** – вниз от положения курсора.

Клавиша **Найти далее** разрешает поиск следующего местонахождения заданной информации. Найденная информация выделяется как переменный блок.

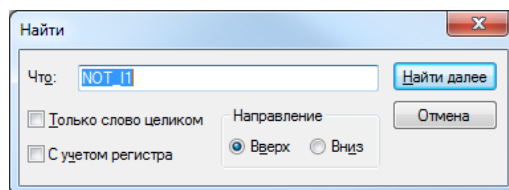


Рис.6.2. Окно **Найти**

Заменить

Команда **Замена** (Ctrl+N) обеспечивает контекстный поиск заданной в поле **Что:** информации с последующей заменой на информацию, заданную в поле **Чем:** (рис. 6.3).

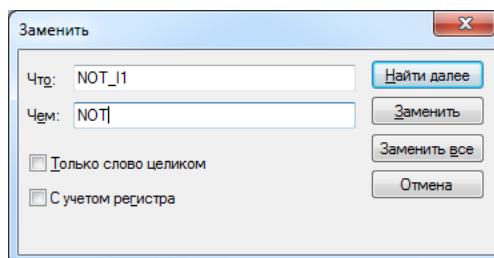


Рис.6.3 Окно **Заменить**

6

Поиск информации осуществляется с учетом параметров **Только слово целиком** и **С учетом регистра**. Далее происходит замена найденной информации на информацию, указанную в окне **Чем:**. Замена происходит либо для текущей найденной информации по нажатию клавиши **Заменить**, либо для всего текста по нажатию клавиши **Заменить все**. Клавиша **Найти далее** разрешает поиск следующего местонахождения заданной информации. Найденная информация выделяется как переменный блок.

Перейти

Команда перемещает курсор на строку заданную в поле Line Number (Номер строки) (рис. 6.4).

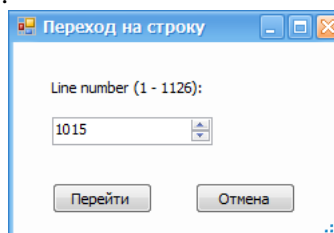


Рис.6.4. Окно **Переход на строку**

Нумерация строк

Активация команды включает отображение номеров строк в текстовых файлах.