

Меню Схема

Общие сведения	1
Меню Проект	2
Меню Параметры.....	3
Меню Схема	4
Меню Выполнить	5
Общие команды	6
Графический редактор схем	7
Подсистема трансляции схемы	8
Подсистема функционально-логического моделирования ..	9
Подсистема редактирования размещения	10
Подсистема синтеза топологии	11
Подсистема контроля топологии	12
Подсистема оптимизации топологии.....	13
Подсистема расчета задержек	14
Подсистема редактирования топологии.....	15
Подсистема аттестации проекта.....	16
Приложение А: Серии БМК 5503 и 5507	17
Приложение Б: Средства прототипирования микросхем	18

Раздел 4. Меню Схема

4

Меню Схема.....	1
Открытие схемы	1
Создание схемы.....	1
Создание УГО.....	2
Добавление схемы.....	2
Сохранить как.....	3
Переименовать.....	3
Закрыть схему.....	4
Удаление рабочей схемы.....	4

Меню Схема

Меню **Схема** объединяет команды определения и закрытия рабочей схемы (рис. 4.1):

- **Открыть схему;**
- **Создать схему;**
- **Создать УГО;**
- **Добавить...;**
- **Сохранить как...;**
- **Переименовать...;**
- **Закрыть схему;**
- **Удалить схему.**

4

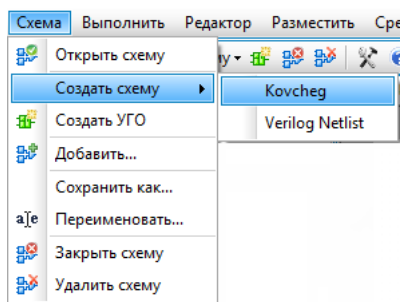


Рис. 4.1. Меню Схема

Открытие схемы

Открытие существующей схемы осуществляется с помощью команды **Открыть схему** горизонтального меню **Схема**. При этом открывается окно **Открыть схему**.

Выбор имени схемы осуществляется пользователем из списка схем рабочего проекта, либо заданием имени в поле **Имя для поиска**. При ручном вводе имени схемы в списке схем автоматически выбирается имя первой схемы, начинающейся с вводимой последовательности букв и цифр, список перемещается вверх до найденного имени схемы, и эта схема становится началом списка.

После открытия схемы в названии окна САПР «Ковчег 3.0» добавляется имя активной схемы.

Создание схемы

Создание схемы выполняется с помощью команды **Создать** меню **Схема**. Выберите тип создаваемой схемы **Графический** или **Verilog**. При этом открывается окно **Создать схему** (рис. 4.2).

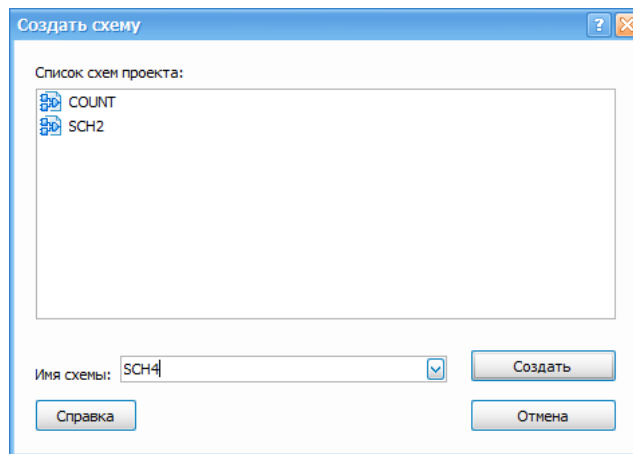


Рис. 4.2. Создать схему

В поле **Имя схемы** указывается имя создаваемой схемы. Это имя будет присвоено вновь создаваемому файлу с графическим или структурным описанием схемы. Именем является набор символов латинского алфавита или цифр без учета регистра. При попытке задать имя символами русского алфавита или служебными символами, они игнорируются. В случае если схема с заданным именем существует в каталоге рабочего проекта, выдается соответствующее сообщение. Список схем проекта отображается в соответствующем поле окна. По нажатию кнопки **ОК** выполняется открытие рабочей схемы либо в графическом, либо в текстовом редакторе в зависимости от заданного формата описания проекта микросхемы. После создания схемы в названии окна САПР «Ковчег 3.0» добавляется имя активной схемы. Если схема создается в момент, когда открыта другая схема, после нажатия клавиши **ОК** ранее открытая схема автоматически закрывается с сохранением информации.

Создание УГО

После создания новой схемы необходимо создать условно графическое обозначение, символ, для использования этой схемы в составе других. Выберите команду **Создать УГО**, меню **Схема**. Редактор УГО откроется в новой вкладке.

Добавление схемы

Добавление к проекту уже существующей схемы. Выберите команду **Добавить** и, в открывшемся окне, перейдите в каталог, где находится схема, выберите файл с расширением *.shm или *.ugo, если в параметрах проекта формат схемы указан как Графический. Если формат схемы Verilog Netlist вы

сможете выбрать файлы формата Verilog - *.v, нажмите **Открыть**. Добавленная схема появится в списке схем.

Сохранить как

Для проведения модификации или создания новой версии схемы удобно пользоваться командой **Сохранить как** меню **Схема**, после активизации которой открывается окно **Сохранить схему** (рис. 4.3).

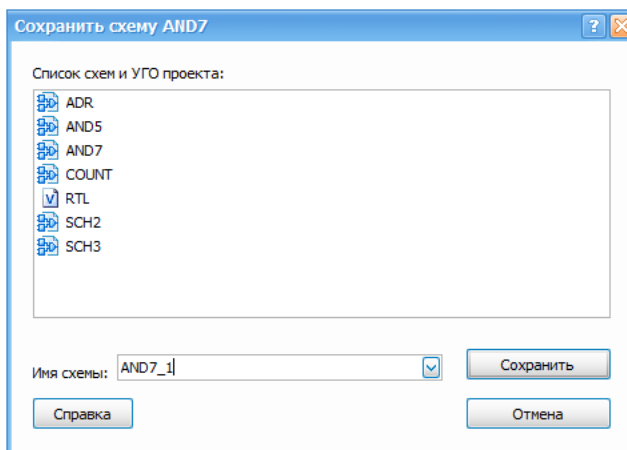


Рис. 4.3. Сохранить схему как

В поле **Имя схемы** введите новое имя для схемы и нажмите **Сохранить**.

Переименовать

В процессе разработки может возникнуть ситуация, когда необходимо изменить имя схемы. Для этого необходимо воспользоваться командой **Переименовать**, которая обеспечивает открытие окна **Переименовать схему** (рис. 4.4).

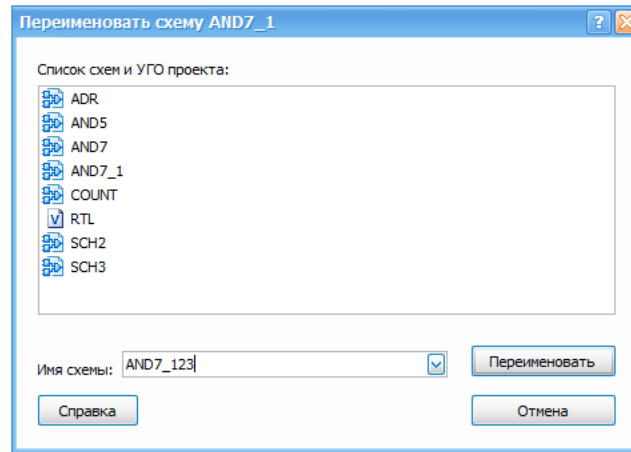


Рис. 4.4. Переименовать схему

В поле **Имя схемы** можно задать новое имя. По нажатию клавиши **Переименовать** имя схемы будет переименовано. Если в проекте уже существует схема с таким именем, переименование не происходит.

Закреть схему

Закрытие активной схемы осуществляется с помощью команды **Закреть** меню **Схема**. При этом все окна закрываются с сохранением информации.

Удаление рабочей схемы

Команда **Удалить** меню **Схема** позволяет удалить рабочую схему. После активизации команды выдается окно с запросом на подтверждение удаления.

После подтверждения схема удаляется из проекта.